

airport.json 配置说明

1. 机场整体配置

机场整体配置项如下所示，包含机场模型、材质、地形纹理、机场中心点经纬度、相对高度、机场名称及标识、滑行道灯光嵌入开关、通用机场开关等。

```
{
  "path": ["zh_taxiway.FLT"],
  "material": ["ZGSD_NOSHADOW.mtl"],
  "terrainMaskPath": "1.jpg",
  "mapWidth": 4770.686,
  "mapHeight": 4770.686,
  "lon": 113.376692994791,
  "lat": 22.006765566101,
  "relativeHeight": 0.010,
  "name": "zhuhai",
  "ident": "runway_zh",
  "taxiway_light_sunken": true,
  "utility_airport": true,
  "runways": [
```

2. 跑道配置

当 utility_airport 为 true 时，runways 字段对通用机场跑道生效；当 utility_airport 为 false 时，runways 字段仅对跑道灯光生效。runways 共包含五部分内容：通用机场跑道或灯光整体配置、目视进近坡度指示系统配置、进近灯光系统配置、跑道灯光系统配置。

1) 通用机场跑道或灯光整体配置

通用机场跑道/灯光整体配置项如下所示，包含中心点经度、纬度、高度、朝向、长度、宽度、缩进区长度、顺序闪光灯闪烁位置、主机场标号、附机场标号。

Length 为生成跑道或灯光长度配置项，配置范围 500-5500。

width 为生成跑道或灯光宽度配置项，配置范围 30-80。

indent_region 为缩进区长度配置项，配置范围 0-300，其中珠海机场缩进区设置为 120，配置 0 时无缩区。

top_arrangemen 为顺序闪光灯闪烁位置配置项：true，闪烁至入口线；false，闪烁至首排横

排灯。

```
"runways":[
  {
    "lon":113.376678880533,
    "lat":22.006769902687,
    "alt":6.3,
    "heading":44.5999984741211,
    "length":4010.0,
    "width":52,
    "indent_regioon":120,
    "top_arrangement":true,
    "primary_number":"05",
    "secondary_number":"23",
```

2) 目视进近坡度指示系统配置

目视进近坡度指示系统配置项如下所示，包含系统类型、生效跑道序号、距中心点的横向及纵向位置、灯光间隔。

```
"vasi": [
  {
    "type":"PAPI4",
    "end":"05",
    "offset_x": 64.0,
    "offset_z": 1620.0,
    "spacing": 10.0
  },
  {
    "type":"PAPI4",
    "end":"23",
    "offset_x": 37.0,
    "offset_z": 1620.0,
    "spacing": 10.0
  }
],
```

3) 进近灯光系统配置

进近灯光系统配置项如下所示，包含生效跑道序号、进近灯光系统类型、顺序闪光灯开开关。

system 为近灯光系统类型的配置项，可使用的进近灯光系统类型有：ALSF1、ALSF2、ALSNONE、MALSF、MALSR、SSALF、SSALR。

```
"approach_lights":[
  {
    "end":"05",
    "system":"ALSF2",
    "sfl":{
      "has":true
    }
  },
  {
    "end":"23",
    "system":"ALSF2",
    "sfl":{
      "has":true
    }
  }
],
```

4) 跑道灯光配置

跑道灯光系统配置项，分为跑道中线灯配置、跑道边线灯配置、跑道两端灯光配置。

① 跑道中线灯配置

跑道中线灯配置如下所示，包含白色灯开关、红色灯开关、灯光间隔。

```
"runway_lights":{
  "centerline_lights":{
    "start_white":true,
    "end_red":true,
    "spacing":30
  },
```

② 跑道边线灯配置

跑道边线灯配置如下所示，包含灯光间隔、灯光中心点调整距离、灯光嵌入或立式选择、黄

色灯开关、配置长度、灯光中断位置。

light_sunken 为灯光嵌入或立式选择配置项：true，嵌入式；false，立式。

```
    "edge_lights":{
        "spacing":60,
        "fine_pitch":15,
        "light_sunken":true,
        "end_yellow":true,
        "end_length":600,
        "skip_length":{
            "left":[[0, 200], [900, 1130],[1600,1820],[1900,2100],[2590,2800],[3810,4020]]
        }
    },
```

③ 跑道两端灯光配置

跑道末端灯配置如下所示，包含生效跑道序号、跑道接地带灯开关、跑道入口灯间距及数量配置。

```
    "end_lights":[
        {
            "end":"05",
            "hasREIL":false,
            "hasTDZL":true,
            "RENL":{
                "spacing":3,
                "count":23
            }
        },
        {
            "end":"23",
            "hasREIL":false,
            "hasTDZL":true,
            "RENL":{
                "spacing":3,
                "count":23
            }
        }
    ]
```

3. 停机坪配置

停机坪配置如下所示，包含停机坪位置、种类配置。

side 位置配置项：0，跑道左边；1，跑道右边。

type 种类配置：< 0，无；0-1，对应 2 种停机坪类型可选择。

```
"APRON":  
  
{  
  
  "side":0,  
  
  "type":0  
  
},
```

4. 机库配置

机库配置如下所示，包含机库位置、种类配置。

side 位置配置项：0，跑道左边；1，跑道右边。

type 种类配置：< 0，无；0-2，对应 3 种机库类型可选择。

```
"HANGAR":  
  
{  
  
  "side":0,  
  
  "type":1  
  
},
```

5. 滑行道配置

滑行道配置如下所示，包含滑行道位置、种类配置。

side 位置配置项：0，跑道左边；1，跑道右边。

type 种类配置：< 0，无；0-3，对应 4 种滑行道类型可选择。

```
"TAXIWAY":  
  
{  
  
  "side":0,  
  
  "type":1  
  
},
```

6. 航站楼配置

航站楼配置如下所示，包含航站楼位置、种类配置。

side 位置配置项：0，跑道左边；1，跑道右边。

type 种类配置： < 0，无； 0-5，对应 6 种航站楼类型可选择。

```
"AIRTERMINAL":  
{  
  "side":0,  
  "type":1  
},
```